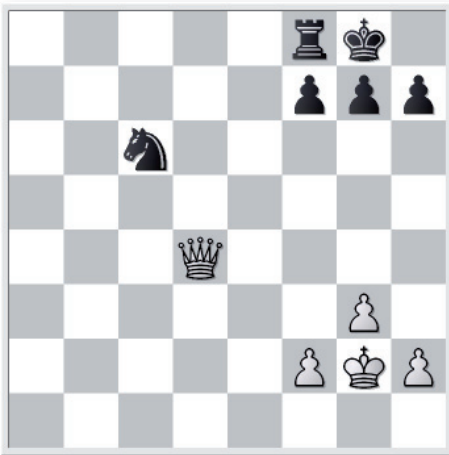
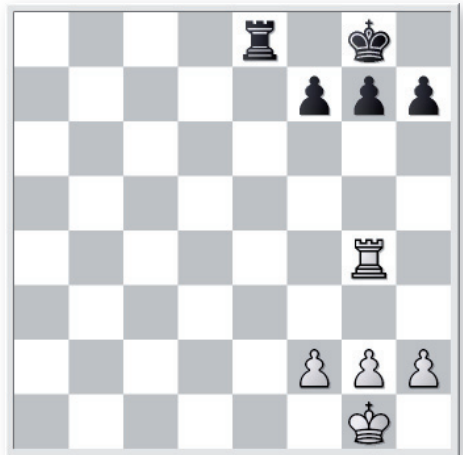


Ton adversaire vient de jouer. Donc, c'est à toi de jouer !
 Comment bien réfléchir à ce qu'il faut faire ?
 La première chose est de se demander : pourquoi ?

Par exemple, il vient ici de jouer son Cavalier. Pourquoi ? Pour croquer la Dame pardi !



Et ici, il vient ici de jouer sa Tour. Pourquoi ? Pour faire échec et mat pardi !



Quand on a trouvé pourquoi, il faut chercher « que faire » ?



Sur ces quatre échiquiers, tu as les Blancs. Ton adversaire :

- Veut capturer une pièce.
- Veut faire échec ou échec et mat.
- Menace de jouer un coup terrible.
 - A commis une grave erreur.

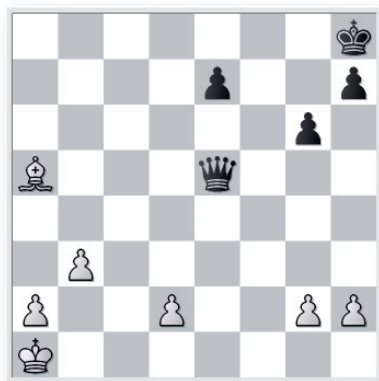
Mais sur quels échiquiers ?

Retrouve ce que veut faire ton adversaire sur chaque échiquier.

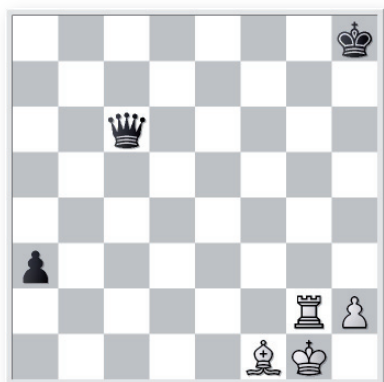
Oh ! Un cadeau, on prend la Tour ?



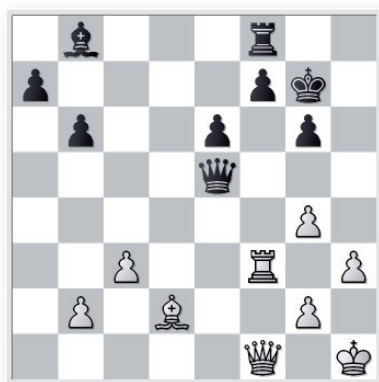
Echec au Roi avec la Dame, il faut se sauver !



Là, pas de danger, le pion noir ne pourra jamais se transformer en Dame. Une Tour veille !



Pourquoi a-t-il mis sa Dame au centre ?
C'est sans doute une erreur.



Les quatre questions qu'il faut se poser avant de jouer :

- Y a-t-il une prise ?
- Un échec ?
- Une menace ?
- Mon adversaire aurait-il commis une erreur ?